Nelson Aranda

Technical Lead · Mobile & Frontend Engineer · React Native · React · Flutter · TypeScript

Asunción, Paraguay · Abierto a trabajo remoto · +595 981 140 671 · nelson_aranda@outlook.com · nelsonaranda.dev · linkedin.com/in/nelson-tomas-aranda-barboza-52572122a

PERFIL PROFESIONAL

Technical Lead y Mobile Engineer con más de 5 años en productos mobile y web, más de 4 de ellos en itti (Paraguay) sobre banca digital, movilidad y servicios financieros. Desarrollo apps con React Native, Expo y Flutter, y web con React y Next.js en TypeScript. Llevé apps de cero a producción y lideré equipos de 3 a 6+ desarrolladores, con foco en arquitectura mobile, CI/CD, calidad, design systems y desarrollo asistido por IA.

EXPERIENCIA LABORAL

Technical Lead Frontend — itti

conto / ubox · Jul 2026 – actualidad · Asunción, Paraguay

Flutter · Dart · Riverpod · GoRouter · Clean Architecture · Google ML Kit · VisionKit · Amplitude

- Lidero dos squads de microapps de ueno bank (3 desarrolladores cada uno): mentoría, code review, prácticas de TDD y gestión de releases, en coordinación con backend, QA y management. Configuré reglas y guías para Cursor, Claude y GitHub Copilot en ambos squads.

conto — app para que contribuyentes paraguayos suban comprobantes, revisen liquidaciones y presenten declaraciones juradas. Nació como app independiente (más de 5.000 descargas en Google Play) y luego se integró en ueno bank. Contribuí desde abril de 2026, en paralelo a muv.

- Llevé la app de cero a producción, lideré sus releases y definí la estructura de carpetas sobre Clean Architecture.
- Construí el flujo de carga de comprobantes (cámara, galería, recorte y envío en lotes de hasta 20 imágenes) y un plugin nativo de Flutter que unifica en una API de Dart el escaneo de documentos con Google ML Kit Document Scanner (Android) y VisionKit (iOS).
- Entregué el historial con OCR, las liquidaciones, las declaraciones juradas con descarga de PDF y la vinculación con Marangatú (sistema tributario de la SET), con sus embudos instrumentados en Amplitude.
- Apliqué desarrollo guiado por specs: escribo specs y planes de implementación que uso como contexto para que agentes de IA implementen cada feature.

ubox — courier internacional dentro de ueno bank: casilla gratuita en EE. UU., seguimiento de envíos y retiro en puntos habilitados. Mentoría del squad y gestión de releases.

Technical Lead Frontend — itti

muv · Ene 2024 – Jul 2026 · Asunción, Paraguay

React Native · Expo · TypeScript · Redux Toolkit · Zustand · TanStack Query · Next.js · Mapbox

Plataforma paraguaya de viajes y delivery con más de 450.000 pasajeros y 10.000 conductores. Trabajé en las apps de conductor y pasajero, la web y el monorepo de SDK, desde donde publiqué un cliente de API tipado con semantic-release.

- Lideré más de 6 desarrolladores en el equipo inicial y luego los equipos mobile de conductor (4) y pasajero (5): code review, releases, onboarding y mentoría, en Scrum con Jira. Al cerrar la etapa capacité a mi reemplazo.
- Co-lideré con Product Design el design system de muv (React Native Paper en mobile, shadcn/ui en web), adoptado por 3 equipos, y creé su Storybook para la nueva app de pasajero.
- Migré los releases de Codemagic y CodePush a Expo EAS Build/Update con GitHub Actions (dev, QA, staging y producción, con envío automático a App Store y Google Play) e implementé updates OTA con rollout progresivo rastreados en New Relic.
- Lideré los upgrades de Expo SDK 52, React Native 0.77 y Android target SDK 35, y estandaricé los repositorios con commitlint, husky, CODEOWNERS y quality gates de SonarCloud que bloqueaban merges por cobertura o calidad.
- Monté las bases de la automatización E2E con Appium, WebdriverIO y LambdaTest y escribí parte de los tests; el equipo usaba Jest y React Testing Library para tests unitarios y de componentes.
- Mejoré el tiempo de inicio, el consumo de datos y los FPS de las apps, medidos con Android Studio Profiler, y monitoreé su estabilidad con Sentry, Crashlytics y New Relic.
- Arranqué desde cero la nueva app de pasajero en Expo Router y construí su flujo de viaje sobre Mapbox: paradas arrastrables, cotización, búsqueda de conductor, viaje en tiempo real y cancelación.
- Definí las bases de la web de Compartir Viaje en Next.js (monorepo pnpm, shadcn/ui, WebSockets con STOMP y Socket.IO, i18n, Docker) y migré la web de Back Office de Create React App a Vite, dando soporte técnico a ese equipo sin lead engineer.
- Reestructuré la capa HTTP de la app de conductor por dominios con refresh de tokens, migré a TanStack Query y MMKV, reescribí su geolocalización con un módulo nativo propio y diseñé feature flags sobre Amplitude Experiment.
- Versioné contexto de IA en los repositorios (reglas de Cursor compartidas entre equipos, instrucciones de Copilot, AGENTS.md) y conecté el design system a la IA con Figma Code Connect y el MCP de Figma.

Digital Software Senior Engineer / Mobile Developer — itti

ueno bank, wepa y proyectos web · Abr 2022 – Dic 2023 · Asunción, Paraguay

Flutter · Dart · BLoC/Cubit · Clean Architecture · Dio · Firebase · React

Ingresé como Mobile Developer y fui promovido a Digital Software Senior Engineer en agosto de 2023.

- En ueno bank (banco digital con aproximadamente 2,9 millones de usuarios) construí el módulo de autenticación con Clean Architecture y BLoC (contraseña cifrada con clave pública, validación de cédula), la sesión OAuth y el login biométrico con Face ID y huella.
- Construí la capa de control de la app (versión mínima obligatoria, modo mantenimiento remoto, detección de jailbreak/root) y entregué de punta a punta el flujo de préstamo preaprobado hasta el desembolso.
- Lideré en la app el rebrand de ueno a ueno bank y escribí tests unitarios, de widgets y de integración con bloc_test y mockito.
- En wepa (app Flutter publicada en App Store y Google Play) construí el onboarding y registro, los tutoriales y wepa points, un mapa con Google Maps de puntos wepa, agentes Western Union y cajeros.
- Desarrollé pruebas de concepto para portar SDKs nativos a Flutter con method channels (Swift, Objective-C, Kotlin y Java) y apoyé proyectos web en React: el sitio de ueno seguros y ueno empresas.

Full Stack Developer — Solumed S.A.

Jul 2021 – Mar 2022 · Paraguay

Ionic · AngularJS · JavaScript · PHP · MySQL · Firebase

Plataforma de salud que conecta pacientes y médicos para atención domiciliaria.

- Desarrollé pantallas y funcionalidades, y corregí bugs, en las apps Ionic/AngularJS legacy de pacientes y médicos.
- Construí el sitio web de la empresa con JavaScript, HTML y CSS, y corregí bugs en el backend PHP/MySQL.

HABILIDADES

- **Lenguajes:** TypeScript, JavaScript, Dart, Java; Swift, Kotlin y Objective-C para integraciones nativas
- **Mobile:** React Native, Expo (Router, EAS), Flutter, React Native Paper, módulos nativos y method channels
- **Web:** React, Next.js, Vite, shadcn/ui, next-intl
- **Estado y datos:** Redux Toolkit, Zustand, TanStack Query (React Query), Riverpod, BLoC/Cubit, MMKV, react-hook-form
- **Arquitectura:** Clean Architecture, microapps, monorepos (pnpm), design systems, feature flags, SOLID
- **Calidad y testing:** TDD, Jest, React Testing Library, Appium, WebdriverIO, LambdaTest, Flutter Test, bloc_test, SonarCloud, Storybook
- **CI/CD:** Expo EAS, GitHub Actions, Codemagic, Firebase App Distribution, semantic-release, updates OTA, Docker
- **Observabilidad y analítica:** Sentry, Crashlytics, New Relic, Amplitude, Firebase Analytics, Braze
- **Integraciones:** Mapbox, Google Maps, WebSockets (Socket.IO, STOMP), Google ML Kit, VisionKit, biometría, OAuth, deep links
- **IA aplicada:** Cursor, Claude, GitHub Copilot, MCP de Figma, skills de agentes, flujos multiagente, desarrollo guiado por specs
- **Metodologías:** Scrum, Jira, Git, code review, mentoría
- **Backend (nivel básico):** APIs REST, PHP, MySQL, Firebase

FORMACIÓN ACADÉMICA

Licenciatura en Análisis de Sistemas — Universidad Católica Nuestra Señora de la Asunción (tesis pendiente)

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

- React: De cero a experto (Hooks y MERN) — Udemy, 2024
- Zustand: Gestor de estado para React — DevTalles, 2024
- React Query: Un poderoso gestor de estado asíncrono — DevTalles, 2022
- Flutter Móvil: Recursos Nativos, Nivel Intermedio — DevTalles, 2024
- NestJS + Microservicios: Aplicaciones escalables y modulares — DevTalles, 2024
- Spring Boot 3, Spring 6 & Hibernate for Beginners — Udemy, 2025

IDIOMAS

- **Español:** nativo
- **Inglés:** intermedio; lectura y escritura técnica fluidas, conversación en desarrollo